

EMNE	BESKRIVELSE	
REGLEMENT	<p>Det spilles etter regler fra Norges håndballforbund.</p> <p>Ved draktlikhet bytter det lag som står oppnevnt sist i kampoppsettet.</p> <p>Lagene har selv ansvar for å ha med reservedrakter eller vester.</p> <p>Ingen spillere kan spille på mer enn ett lag i samme årsklasse.</p>	
EGNE REGLER	<p>Det er ikke tillatt med lagstimeout.</p> <p>Kampur stoppes bare ved skader.</p> <p>Det lag som står først i kampprogrammet står på venstre banehalvdel sett fra banesekretariatet, holder ball og har avkast.</p> <p>Jenter kan ikke spille på guttelag fom 13 år.</p> <p>Det tillates å bruke inntil 15 spillere pr. kamp.</p>	
	KLASSENE 9-10-11-12	KLASSENE 13-14-15-16-20
SPILESYSTEM	<p>Aktivitetserie. Ingen kåring av klassevinner.</p> <p>Antall spillere på banen: 9,10: Målvakt + 4 spillere 11,12: Målvakt + 5 spillere</p>	<p>Innledningsvis spilles det enkel serie puljevis.</p> <p>Alle lagene går videre til sluttspill.</p> <p>Sluttspill spilles som cup.</p>
SPILETTID	<p>9,10,11: 1 x 15 min 12: 1 x 20 min</p>	1 x 20 min
PREMIERING	Alle spillerne premieres	<p>Premier til de fire beste lagene i hver klasse.</p> <p>Unntak: I J20 og G20 kun til de to beste.</p> <p>Klassevinnere får pengepremie.</p> <p>Finalelag får lagpremie og alle spillerne premieres individuelt.</p>
DISPENSASJONS- SPILLERE	<p>Det tillates inntil 1 dispensasjonsspiller på hvert lag.</p> <p>Dispensasjonsbekreftelse fra egen krets må medtas.</p> <p>Hvis spesielle grunner er til stede kan turneringsledelsen fravike denne bestemmelse.</p> <p>Det kan i spesielle tilfeller bli gitt tillatelse til at et lag kan spille med flere dispspillere. Dette laget vil automatisk bli sist i innledende pulje. Vil få anledning til å spille første kamp i sluttspillet, men taper denne uansett resultat. Øvrige lag i puljen vil bli særskilt informert.</p>	

BALLSTØRRELSER	<p>G9 Ball 00</p> <p>G10 / G11 / G12 Ball 0</p> <p>G13 / G14 Ball 1</p> <p>G15 / G16 Ball 2</p> <p>G20 Ball 3</p>	<p>J9 Ball 00</p> <p>J10 / J11 / J12 Ball 0</p> <p>J13/J14 Ball 1</p> <p>J15 / J16 / J20 Ball 2</p>
KLISTER	Klister tillates brukt fra og med klasse 15 år.	
BEREGNING AV REKKEFØLGE VED INNLEDENDE PULJESPILL	<p>Puljespill avgjøres etter § 14-18-5.</p> <p>Ved poenglikhet avgjøres rekkefølgen slik:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Poeng i innbyrdes kamper 2 Målforskjell i innbyrdes kamper 3 Flest scorede mål i innbyrdes kamper 4 Målforskjell i samtlige spilte kamper i puljen 5 Flest scorede mål i samtlige spilte kamper i puljen 	
AVGJØRELSE VED UAVGJORT KAMP I SLUTTSPILL	<p>Ved uavgjort kamp i sluttspill, spilles inntil 5 min "sudden death". Hvis det fremdeles ikke er noen avgjørelse, spilles nye 5 minutter. Hvis det ennå ikke er noen avgjørelse, avgjøres kampen ved loddtrekning, på banen.</p> <p>Overtidsspill settes i gang etter myntkast. Det laget som vinner myntkastet starter med ballen i første 5-minuttersperiode. Ved ev. andre 5-minuttersperiode starter det andre laget med ballen.</p>	
JURY	Jury oppnevnes bestående av tre personer.	
PROTESTER	Eventuelle protester leveres turneringssekretariatet umiddelbart etter kampslutt. Protestgebyr kr 800,-.	
DOMMERE	Alle dommere regnes som nøytrale. Det settes om mulig opp to dommere til hver kamp.	
ALKOHOL OG RUSMIDLER	<p>Under turneringen og på reise til og fra turneringen er alkohol og rusmidler strengt forbudt.</p> <p>Lag som ikke overholder forbudet vil bli rapportert.</p>	
ORDEN OG OPPFØRSEL	<p>Det er mange spillere og ledere som samles i denne turneringen. Vi vil be alle ta ansvar slik at det holdes orden i garderober og i området rundt hallene.</p> <p>Vi forventer også at det holdes god orden på skolene.</p> <p>Minst en voksen skal overnatte sammen med laget.</p>	